**개발 보고서**

**작성자 : 박상준, 박예훈**

**프로젝트 : Project\_Night**

**날짜 : 2018.05.08**

**[ 회의 내용 ]**

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트 관련** |  |
| **기타** |  |

**[ Work ]**

**<박상준>**

|  |  |
| --- | --- |
| **목표** | 초기 기획 설정 |
| **한 일** | 1. 게임의 기획  - Scene 및 게임의 구성  - 게임에 필요한 오브젝트 및 오브젝트의 기능  - 게임에 필요한 UI 및 표현 범위  - 게임에서 나타내고 싶은 내용과 최소 구현 범위 |
| **다음 목표** | 1. 플레이어 캐릭터 스크립트 구현  2, 게임 내 필드 기획 |

**[ Comment ]**

+

**[ Work ]**

**<박예훈>**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **목표** | **<초기 기획 수립>** |  |
| **한 일** | **<초기 기획 수립>**  **1. 초기 기획안 작성(컨셉 및 게임 구성 등)**  **2. 개발 컨벤션 초안 제작** |  |
| **다음 목표** | **<Object>**  **1. Lantern, StreetLight 오브젝트 제작**  **<Script>**  **1. Lantern, StreetLight 동작 스크립트 제작** |  |

**[ Comment ]**

+